Animation

Freizeitgestaltung-Aktivierung-Alltagsgestaltung



Alters-, Pflege- und Behindertenheim

St. Josef / Ringacker / AWL

Team Animation

1. Wer sind wir?

1.1 Oberwalliser Alters-, Pflege- und Behindertenheim St. Josef

«Als Oberwalliser Institution, getragen von 54 Munizipalgemeinden und 7 Burgergemeinden,



bieten wir psychisch kranken, betagten und pflegebedürftigen Heimbewohnern[1] im IV- und AHV-Alter ein Leben in einem christlichen Umfeld, unter Respektierung der Menschenwürde und der persönlichen Bedürfnisse an. Das Heim gewährleistet eine wohnliche Atmosphäre und wird nach neuesten betriebswirtschaftlichen Grundsätzen geführt.» (Auszug aus dem Leitbild, 2015).

Nähere Informationen zum Alters-, Pflege- und Behindertenheim St. Josef sind unter www.stjosef-susten.ch abrufbar.

1.2 Animation im St. Josef, im Ringacker und in den AWL

Körperliche und geistige Einschränkungen im Alter sind oft die Folgen fehlender Herausforderungen. Die Aktivierung in der Animation hat das Ziel, den Alterungsprozess von Heimbewohnern zu verlangsamen. Das allgemeine Wohlbefinden soll gesteigert und somit die Freude am Leben erhalten bleiben.

Mit abwechslungsreichen Programmen im Bereich Gedächtnistraining, Musik/Bewegung, Kreativität und Spielen wirken wir der Angst vor dem Altern als auch dem geistigen und körperlichen Abbau auf entspannte und unterhaltsame Weise entgegen. Vielfältige Begegnungen und soziale Kontakte - auch ausserhalb des St. Josef – bewirken eine willkommene Abwechslung zum Alltagsgeschehen im Heim.

Durch das tägliche bzw. wöchentliche Programm/Training werden die vorhandenen Ressourcen (Fähigkeiten) gefördert bzw. verbessert und die Kommunikation und Selbstbestimmung dadurch positiv beeinflusst.

[1] Genderhinweis: Aus Gründen der besseren Lesbarkeit wird bei Personenbezeichnungen und personenbezogenen Hauptwörtern in diesem Dokument die männliche Form verwendet. Entsprechende Begriffe gelten im Sinne der Gleichbehandlung grundsätzlich für alle Geschlechter.

2. Was wollen wir in der Animation?

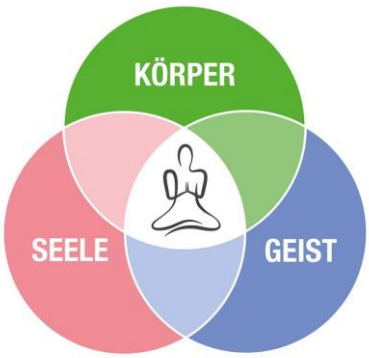
Wir leben der Philosophie und dem Leitbild des St. Josef nach.

«Abheben vom Alltag der Vergangenheit; sich müssig dem Hier und Jetzt widmen. Des Lebens Vielfalt von einer anderen Warte aus betrachten; Raum und Zeit neu erfassen. Zeit für sich selbst, endlich. Die Freiheit, sich selbst in den Vorrang zu geben. Raum für Begegnungen; neue Erfahrungen...» (Auszug aus der Philosophie, Lebenswert; www.stjosef-susten.ch/site/unser-haus/philosophie)

2.1 Das Ziel der Animation

Wir wollen die Lebensqualität der Bewohner ganzheitlich – körperlich, geistig und seelisch – steigern.

Unser Ziel in der Animation ist es, schöne Momente zu schaffen, den Alltagsablauf durch gemeinsame Aktivitäten aufzulockern und unsere Bewohner im individuellen Tun zu unterstützen. Jeder unserer Bewohner hat die Möglichkeit an verschiedenen Gruppenangeboten teilzunehmen, aber auch die individuelle Betreuung steht für unsere Bewohner zur Auswahl. Es wird gemeinsam gesungen, gestaltet, gespielt, gemalt, gelesen, gelernt und auf körperliche Aktivitäten (Turnen, Rhythmik…) wird grosses Augenmerk gelegt.



Neben unserer Animation im Haus, wird auch auf Kontakte nach “Aussen” grosser Wert gelegt. So nehmen wir an verschiedene Veranstaltungen mit den umliegenden Institutionen, den Schulen, den Pfarreien und den Vereinen teil. Wie jeder bereits durchlebte Lebensabschnitt soll auch dieser im St. Josef ein weiterer abwechslungsreicher und schöner Moment sein.

3. Was tun wir?

Die Animation / die Freizeitgestaltung trägt wesentlich zur Erhaltung der körperlichen, seelischen und geistigen Gesundheit der Bewohner bei. In allen Aktivitäten stehen die drei Säulen menschlichen Wohlbefindens an erster Stelle: Körper - Geist - Seele werden auf unterschiedliche Art und Weise gefördert und animiert. Die Angebotspalette wird wöchentlich angepasst.
Die Animation bietet den Bewohnern die Möglichkeit, an einem organisierten Freizeitprogramm teilzunehmen. In der Regel wird vom Dienstag bis und mit Samstag jeweils am Vormittag und am Nachmittag ein Aktivierungsprogramm durchgeführt. Zusätzlich findet einmal in der Woche ein Abendprogramm statt.
Wir führen Grossgruppen und Kleingruppen. Unsere Bewohner sind vom AHV und IV Bereich. Also verschiedene Altersgruppen. Dies ergibt eine interessante Mischung und auch Herausforderung für unsere Planung des Wochenprogramms. Anregungen und Wünsche der Bewohner werden so gut wie möglich aufgenommen und ins Programm integriert. Deshalb ist das Animationsangebot bewusst breit gefächert.
Die Animationsangebote finden bei unseren Bewohnern grossen Anklang und werden sehr gut besucht.
Für Bewohner, die nicht aktiv an der Animation teilnehmen können, werden bei Bedarf Einzelbetreuungen durchgeführt.
Unser Auftrag entwickelt sich so zu einer spontanen und erfinderischen Animation/Aktivierung im Alltag.

Viele Wege führen zum Ziel "Lebensfreude und Lebensqualität zu steigern". Doch am wichtigsten ist, dass man mit Herz und Verstand agiert. Voller Respekt und Achtung vor dem Gegenüber.

3.1 Aktivierung in der Animation/Freizeitgestaltung

A aktiv, Alter, Aktivitäten, aufmerksam, animieren, ansprechen, anregen, Alltagsgestaltung, Ausflüge, Ausfahrten, Alters Yoga

K kreativ, Kommunikation fördern, Kultur, Kunst, Kartenspiel, kostenlos, Kochen und Essen

T Turnen, teilnehmen lassen, Teil der Gesellschaft sein

I Integration, individuell, Ideen, interdisziplinäre Zusammenarbeit

V vielseitig, Vielfalt wecken, Vorsorge

I Inspiration, improvisieren, Interesse wecken

E Empathie, einfühlen, Erkenntnisse gewinnen, Erinnerungen, Emotionen wecken

R Ressourcen/Fähigkeiten wahrnehmen und bewahren, Regeln, Respekt, Ritual

U unterstützen, umsetzen, üben lassen

N Neugierde wecken, Nase (5 Sinne anregen), Normalitätsprinzip

G Geselligkeit, Gemeinschaft, Gedächtnistraining, Gestalten, Geschicklichkeit

3.2 Übersicht unserer Aktivitäten

Aktivitäten Indoor	**Aktivitäten Outdoor**
• Gedächtnistraining • Geschicklichkeitsspiele • Spielrunde/ Gesellschaftsspiele • Turnen • Singen und Musizieren • Rhythmik • Kochen und Essen • Kuchen backen • Malen/Basteln/Gestalten • Aprikosen/Zwetschgen entkernen • Unterhaltung (Film, Musik…) • Lotto • Jassgruppe • Wii-Spiele • Einzelbetreuung • Yoga im Alter • …	• Spaziergang • Kleine Wanderung • Abendlicher Ausgang • Einkaufen • Apéro • Kegeln • Ausfahrt • Baden/Schwimmen • Kulturanlässe (Theater, Konzert…) • Tanzveranstaltung • Fasnachtsumzug • Generationen verbinden (PS Turtmann/OS Leuk) • …
Grossanlässe	
• Wallfahrt Lourdes • Wallfahrt Einsiedeln / Sachseln • Bewohnerausflug • Zirkus Knie • Seniorenjassmeisterschaft • Procap Spielnachmittag • Procap Weihnachtsfeier • KIWANIS Begegnungstag • Krankentag der «Brandcardier»	• Fetter Donnerstag • 1. August Feier • Weihnachtsfeier • Maronibrater • Nikolausfeier • Bazar • …